

Samodzielna praca w trakcie przerwy ogłoszonej przez MEN – informatyka

Uczniowie pracują na platformie <https://pixblocks.com/>

Wchodzimy na stronę i klikamy na przycisk **POBIERZ** - instalujemy aplikację **Pixblocks** na swoim komputerze. Jeśli program nie działa, należy dodatkowo zainstalować **.NET Framework 4.0**, do którego link jest dostępny pod tym samym adresem.

Praca w aplikacji jest elementem zatwierdzonego autorskiego programu nauczania na wszystkich poziomach nauczania w ramach zaplanowanych godzin lekcyjnych w szkole. Jej obsługa w szkole będzie oceniana. Zaliczenie zadań w domu podczas przerwy będzie dodatkowo premiowane wysokimi ocenami. Warunkiem jest zalogowanie na swoje konto. Wszystkie postępy poszczególnych uczniów są widoczne dla nauczyciela.

*Programowanie w Pixblocks jest wciągające jak gra komputerowa,
więc zachęcam wszystkich do zabawy.*

Rozpoczynamy wykonywanie zadań od początku – od kursu pierwszego według poniższych wytycznych:

Klasy 1-3 – kurs 1

Klasy 4-6 – kurs 1,3 (gry dla chętnych)

Klasy 7-8 – kurs 1, 3, 5 (gry dla chętnych)

Do aplikacji logujemy się indywidualnym kodem – w ten sposób praca jest zaliczana na konto ucznia – właściciela danego konta. Dane do logowania się na konto ucznia są wysyłane indywidualnie przez Dziennik Elektroniczny w wiadomości dla Rodzica.

Konto jest potrzebne na kolejne lata nauki w naszej szkole, ponieważ nauczanie Pixblock planowane jest jako stały element programu nauczania.

Uwaga

Aplikacja wymaga wielokrotnego aktualizowania – proszę każdorazowo instalować aplikację, nawet, jeśli będzie to konieczne przy każdym uruchomieniu programu.